


<b>PROGRAMMATION MINECRAFT</b>  <b>SUR CODE.ORG</b>  <i>( par blocs )</i>	<b>CI 5 : TICES</b>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• mini jeu 1</li> <li>• mini jeu 2</li> <li>• mini jeu 3</li> </ul>	
Nom :	Prénom :	Classe :
Nom :	Prénom :	

## Histoire du jeu minecraft :



Plus d'images

### Minecraft

Jeu vidéo

Minecraft est un jeu vidéo de type « bac à sable » développé par le Suédois Markus Persson, alias Notch, puis par le studio de développement Mojang. Ce jeu vidéo plonge le joueur dans un univers généré aléatoirement et composé de voxels. [Wikipédia](#)

**Date de sortie initiale :** 17 mai 2009

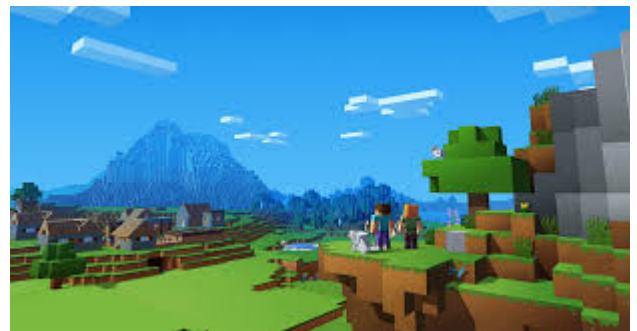
**Compositeur :** [Daniel Rosenfeld](#)

**Récompenses :** Kids' Choice Award du jeu vidéo préféré, PLUS

**Concepteurs :** [Markus Persson](#), [Jens Bergensten](#)

**Développeurs :** [Mojang](#), [Markus Persson](#), [Microsoft Studios](#), [4J Studios](#), [Other Ocean Interactive](#)

**Plates-formes :** PlayStation 4, Nintendo Switch, Android, Xbox One, PLUS



## Objectifs de l'activité :

- ✓ réaliser les **14 étapes** de programmation de " **aventurier de minecraft** " puis recopier les **10 premières solutions** !
- ✓ réaliser les **12 étapes** de programmation de " **concepteur de minecraft** "
- ✓ réaliser les **12 étapes** de programmation de " **voyage du héros** "

Votre travail :

taper l'adresse du site : <https://code.org/minecraft>

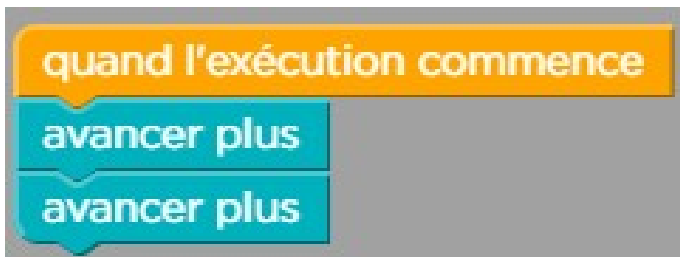


- (1) cliquer sur le bouton commencer
- (2) regarder la vidéo en coupant le son
- (3) réaliser les 14 programmes pour aider Steve ou Alex

**Noter votre solution pour les 10 premiers programme ci-dessous:**

Programme 1

“ Exemple “



Programme 2

Programme 3

Programme 4

**Noter votre solution pour les 10 premiers programme ci-dessous:**

**Programme 5**

**Programme 6**

**Programme 7**

**Programme 8**

**Programme 9**

**Programme 10**

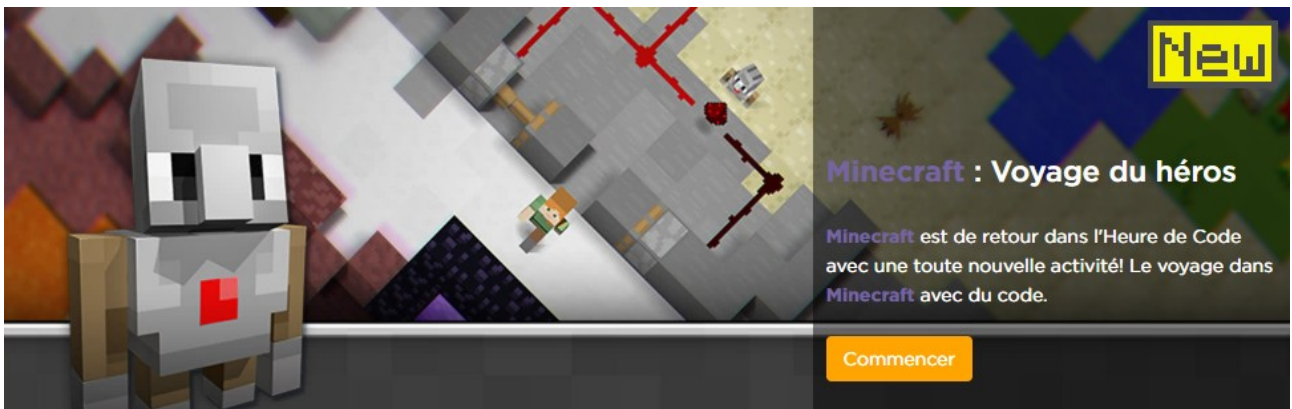
TOURNER LA PAGE

## Réaliser les 12 étapes de programmation de " concepteur de minecraft "



1. cliquer sur le bouton commencer
2. réaliser les 12 programmes pour aider *Steve ou Alex*

## Réaliser les 12 étapes de programmation de " voyage du héros "



1. cliquer sur le bouton commencer
2. réaliser les 12 programmes pour aider *Steve ou Alex*

