

ACTIVITE 2- LES OUTILS SUR SWEET HOME 3D (version 2016)



I / Lancement du logiciel SWEET HOME 3D

LANCER LE LOGICIEL SWEET HOME EN CLIQUANT SUR



II / Les outils sur SWEET HOME 3D-LES CADRES

- il existe 4 cadres sur sweet home 3D

CADRE 1




Chambre
Cuisine
Divers
Escaliers
Lumières
Portes et fenêtres
Salle de bain
Salon

DANS CE CADRE SE TROUVE
DES MEUBLES AINSI QUE DES OBJETS
PERMETTANT DE MEUBLER VOS PIECES

DANS CE CADRE VOUS ALLER CONTRUIRE
VOTRE MAISON /VILLA/PISCINE
EN RESPECTANT LES DIMENSIONS

CADRE 2

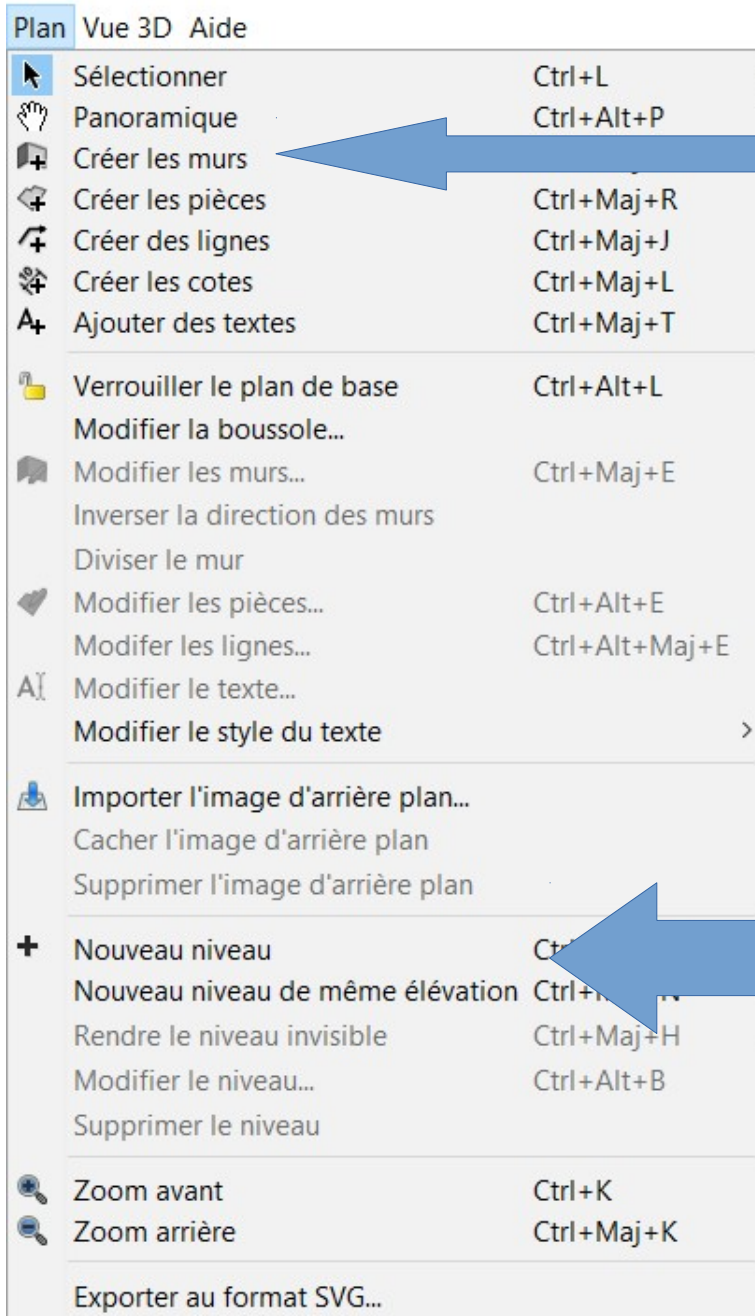
Nom	Largeur	Profondeur	Hauteur	Visible
<p>DANS CE CADRE VOUS ALLER DECOUVRIR LES DIFFERENTS OBJETS QUE VOUS AVEZ POSITIONNE AINSI QUE LES MURS</p>				
				<p>CADRE 3</p>



DANS CE CADRE VOUS ALLEZ VISUALISER
VOTRE MAQUETTE DE MAISON OU AUTRE
EN 3D .VOUS POURREZ EGALEMENT
NAVIGUER A L'INTERIEUR

CADRE 4

III/ Les outils de bases pour créer une maison



Il faut cliquer en 1^{er} sur cette Icône afin de créer les murs de votre maison !

Cette icône permet de créer plusieurs niveaux dans la maison

