

NOM :	<b>Accompagnement personnalisé</b>	Date :
PRENOM:	<b>ACTIVITE 3 : SCRATCH</b>	Classe :

**UTILISATION DE LA VERSION DE SCRATCH EN LIGNE.**

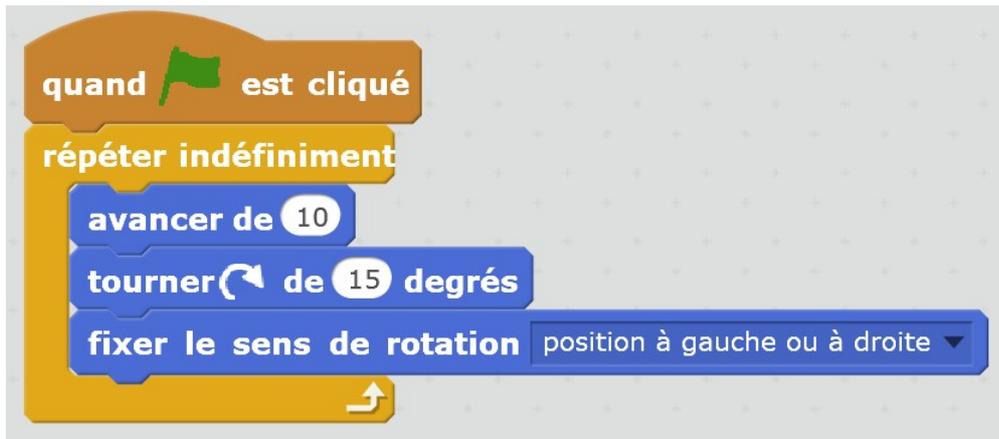
( cliquer sur **créer** pour créer vos programmes)

Revoir les activités précédentes pour savoir où se trouve **les différents blocs !**

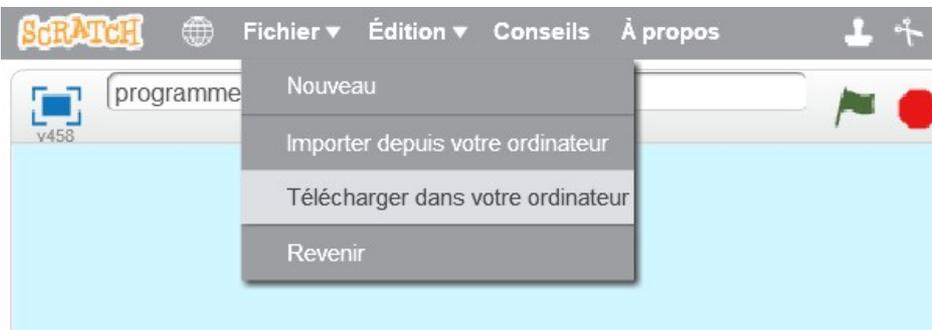
**PROGRAMME 1 :** reproduire le programme ci-dessous puis l'enregistrer dans votre dossier perso.

Le nom du fichier est programme 1 .

*Le personnage peut être un chat ou autre chose.*



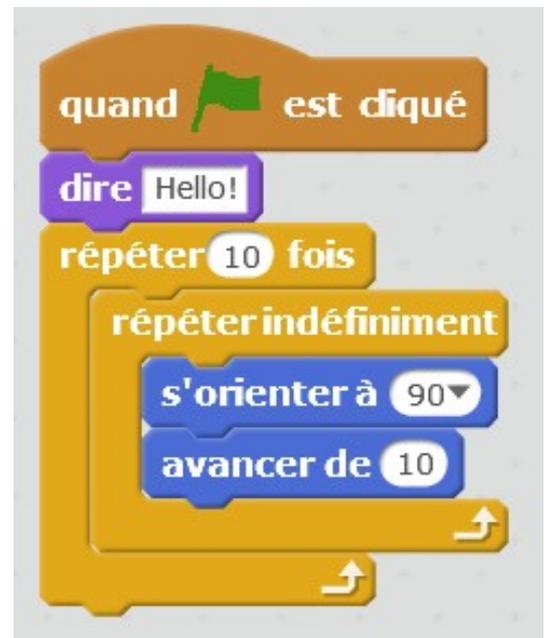
**( pour enregistrer ) : cliquer sur fichier / télécharger dans votre ordinateur / dossier perso**



**PROGRAMME 2 :** reproduire le programme ci-dessous puis l'enregistrer dans votre dossier perso.

Le nom du fichier est programme 2 .

*Le personnage peut être un chat ou autre chose.*





**PROGRAMME 3 :** reproduire le programme ci-dessous puis l'enregistrer dans votre dossier perso.

Le nom du fichier est programme 3 .  
 Le personnage peut être un chat ou autre chose.



Bloc mouvement  
 Bloc mouvement

**PROGRAMME 4 :** reproduire le programme ci-dessous puis l'enregistrer dans votre dossier perso.  
 Le nom du fichier est programme 4 .  
 Le personnage peut être un chat ou autre chose.



Bloc mouvement  
 Bloc mouvement  
 Bloc mouvement

Bloc mouvement  
 Bloc mouvement  
 Bloc mouvement

**PROGRAMME 5 :** respecter les consignes ci-dessous pour un nouveau programme !

- cliquer drapeau vert pour déclencher le programme
- le personnage doit dire hello dès le départ
- il doit ensuite attendre deux secondes
- le personnage doit se déplacer vers la droite sans s'arrêter
- il doit ensuite rebondir sur le bord

à enregistrer!!!