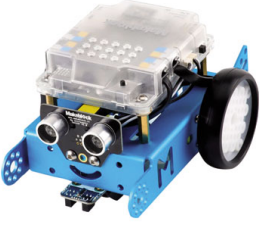
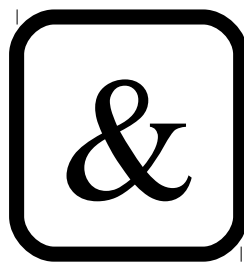


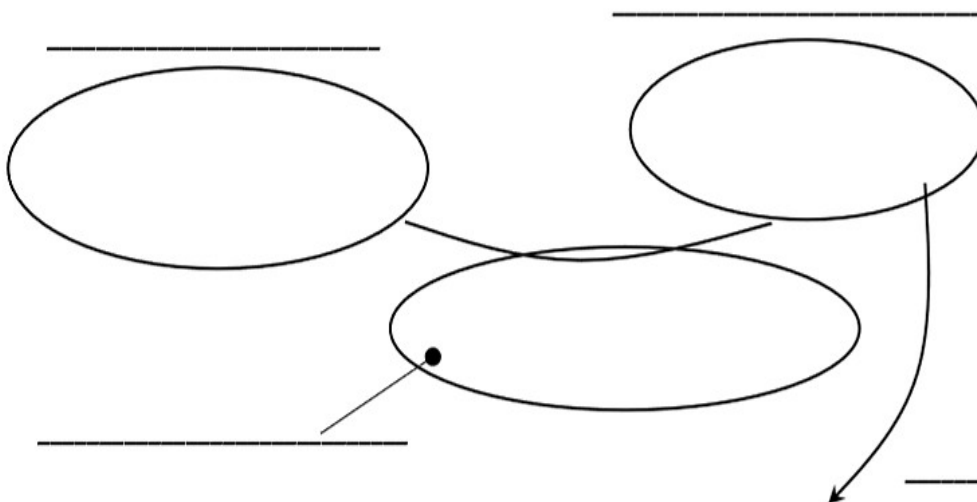
|                                                                                                   |                                                                                         |                                                                                     |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>ACTIVITE</p>  | <p>CI :</p> <p>expression du besoin<br/>bête à corne et<br/>chaine d'info / energie</p> |  |
| <p>Nom :</p>                                                                                      | <p>Prénom :</p>                                                                         | <p>Classe :</p>                                                                     |
| <p>Nom :</p>                                                                                      | <p>Prénom :</p>                                                                         |                                                                                     |

Répondre aux questions ci-dessous en utilisant les **informations contenues** dans le **dossier Mbot** ainsi que **vos connaissances** .



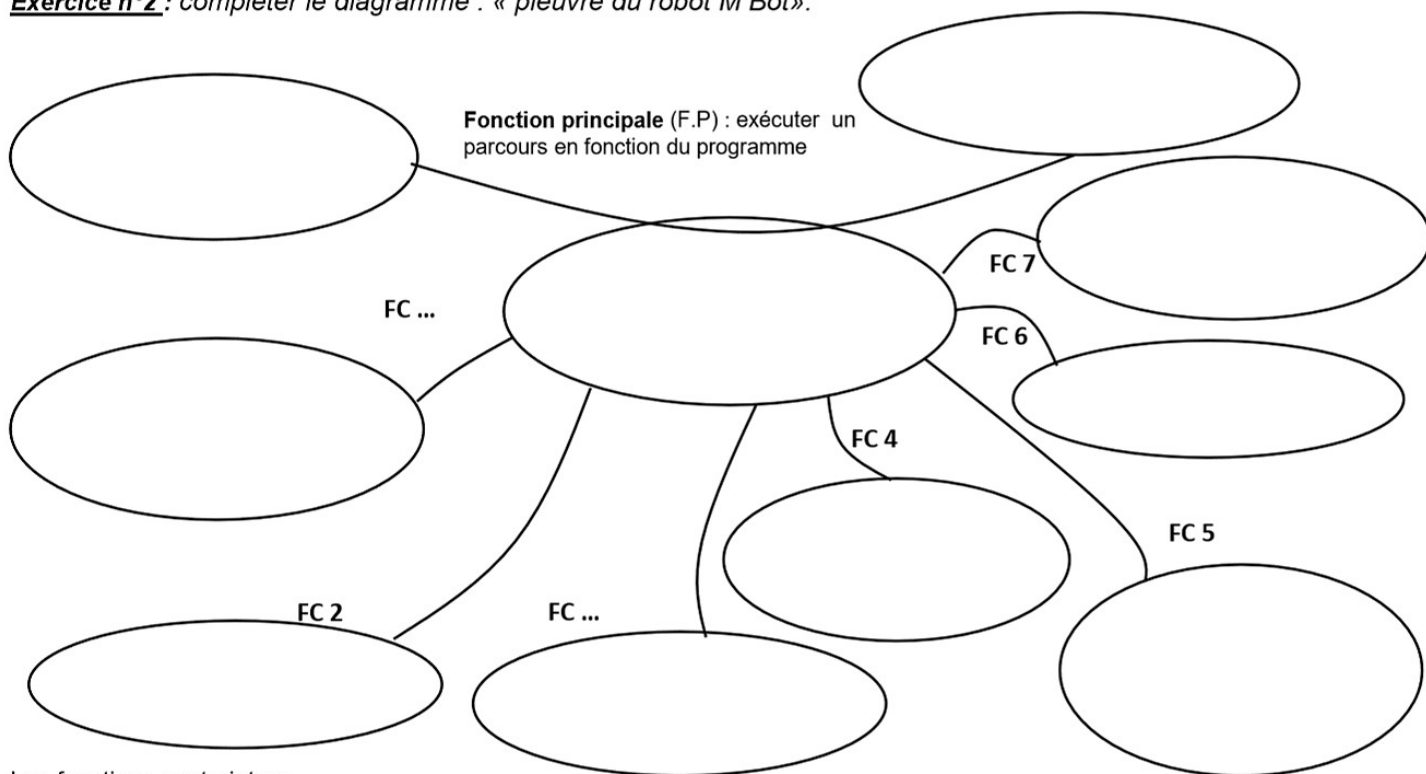
Avant-propos : Le robot m Bot est un robot éducatif conçu par l'entreprise MAKE Block. . Il permet de découvrir les particularités de la programmation des robots, notamment le traitement des informations perçues par un robot. Il permet aux élèves d'acquérir de l'expérience pratique en programmation graphique, en électronique et en robotique.

Exercice n°1 : compléter le diagramme : « Bête à cornes du robot M bot».



- Sur quoi agit-il ?
- Dans quel but ?
- A qui rend-il service ?
- Quel est son nom ?
- Robot programmable M Bot
- Sur le sol
- Aux élèves
- Exécuter un parcours en fonction du programme (apprendre la programmation)

**Exercice n°2 :** compléter le diagramme : « pieuvre du robot M Bot ».



Les fonctions contraintes :

- FC1 : traiter le programme
- FC2 : acquérir l'information
- FC3 : communiquer avec la chaîne d'énergie
- FC4 : alimenter le robot en énergie
- FC5 : distribuer l'énergie
- FC6 : convertir l'énergie
- FC7 : transmettre l'énergie

**Exercice n° 3 :** compléter la chaîne fonctionnelle ci-dessous (chaîne d'information et chaîne d'énergie)

