

DOCUMENT AIDE LOGICIEL SWEET HOME 3D

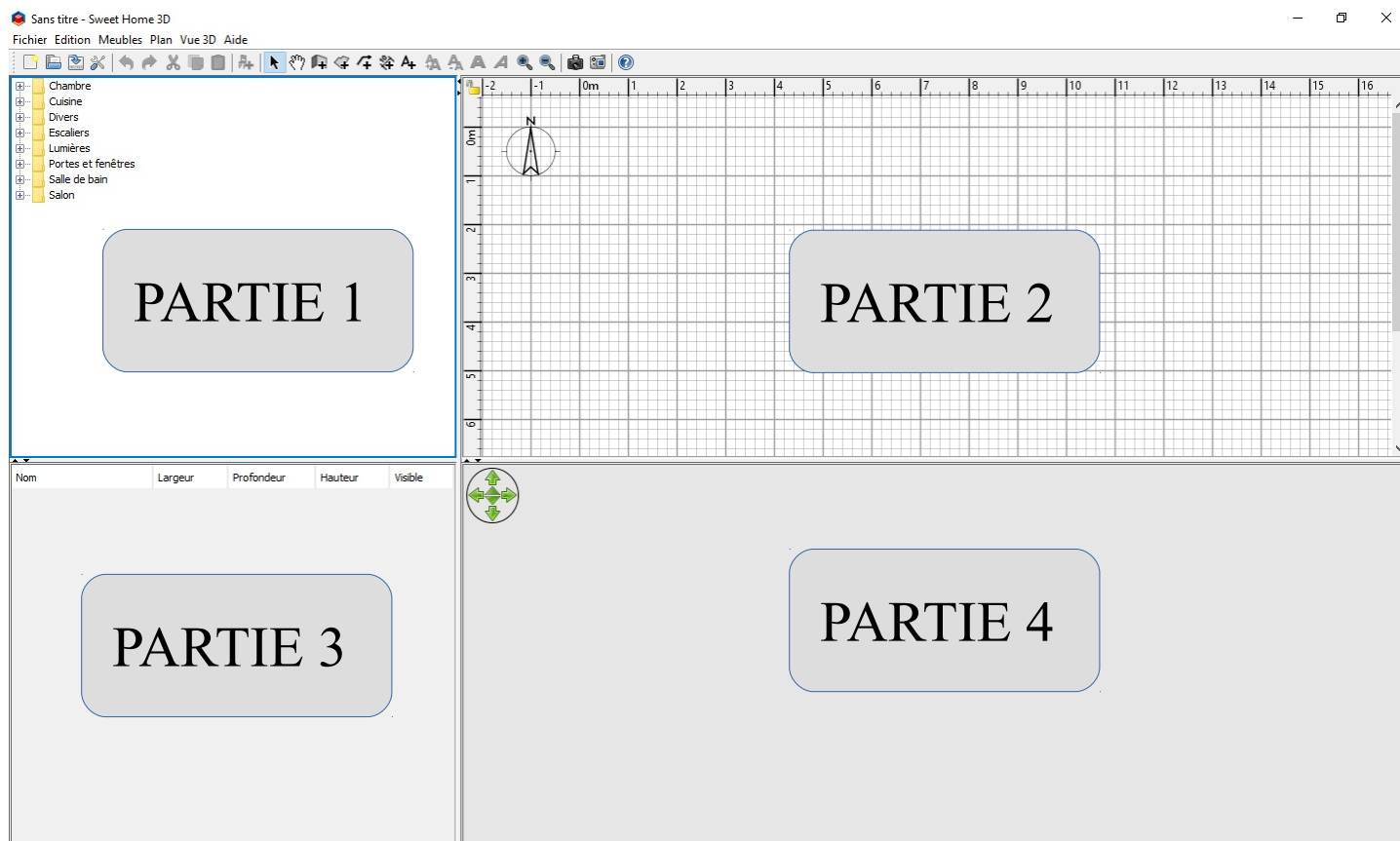


LES ETAPES POUR OUVRIR SWEET HOME

1. lancer le logiciel (sur le bureau) en double-cliquant sur le logo de **sweet home 3d**
2. une petite fenêtre peut apparaîtrecliquer sur **la croix rouge** pour fermer cette fenêtre !!!!!
3. le logiciel sweet home se présente comme ci-dessous :

Il y a **4 parties** dans le logiciel :

- ➔ **PARTIE 1** : LES COMPOSANTS A INSERER DANS LA MAISON
- ➔ **PARTIE 2** : LA CREATION DES MURS , PIECES , SOL
- ➔ **PARTIE 3** : LISTE DES COMPOSANTS AJOUTER
- ➔ **PARTIE 4** : VUE 3D DE LA MAISON



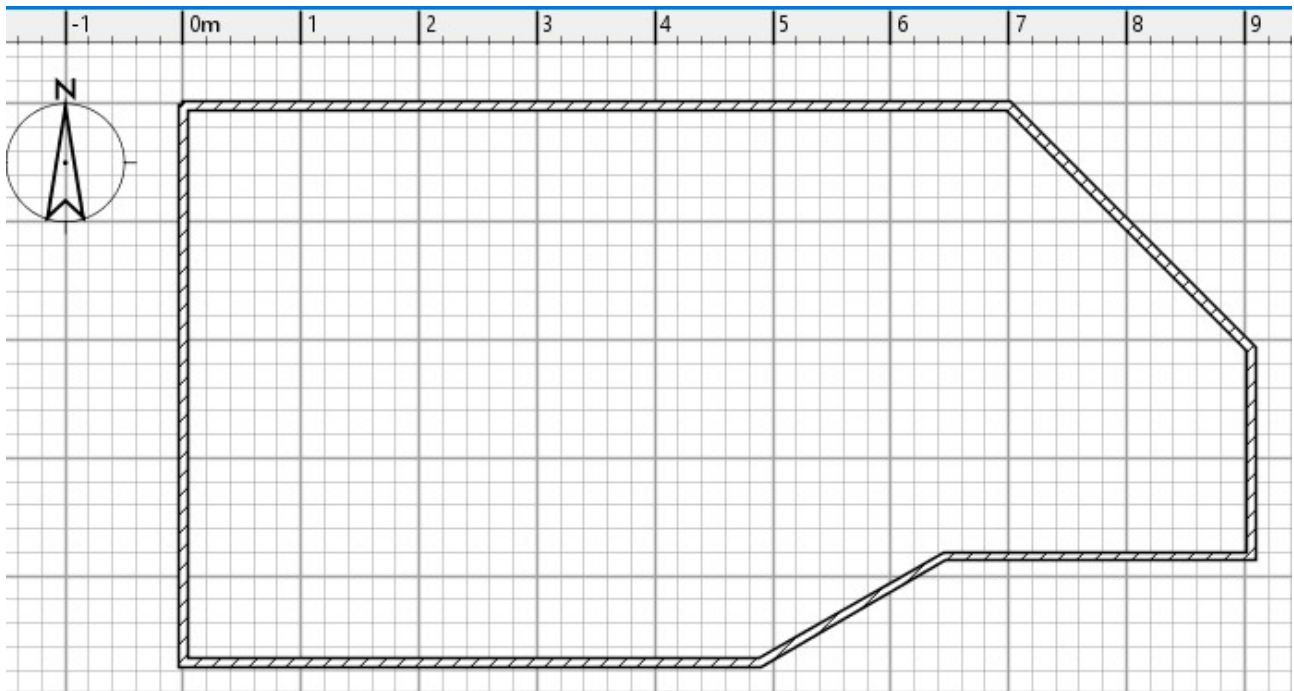
TOURNER LA PAGE !!!

LES ETAPES POUR CREER UNE FORME DE MAISON

1. cliquer sur l'icone **créer les murs**



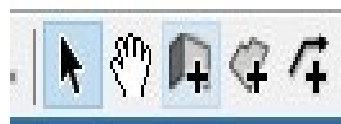
2. se placer dans la **partie 2** du logiciel puis cliquer sur le quadrillage pour créer la forme de la maison !



Astuce : si vous souhaitez annuler la forme , cliquer sur la touche echap du clavier !

Si vous souhaitez supprimer une ligne de la maison :

1. cliquer sur l'icone **curseur de souris**



2. cliquer ensuite sur le mur que vous souhaitez supprimer

3. cliquer ensuite sur la **touche suppr du clavier**



4. vous pouvez ensuite continuer de créer les murs

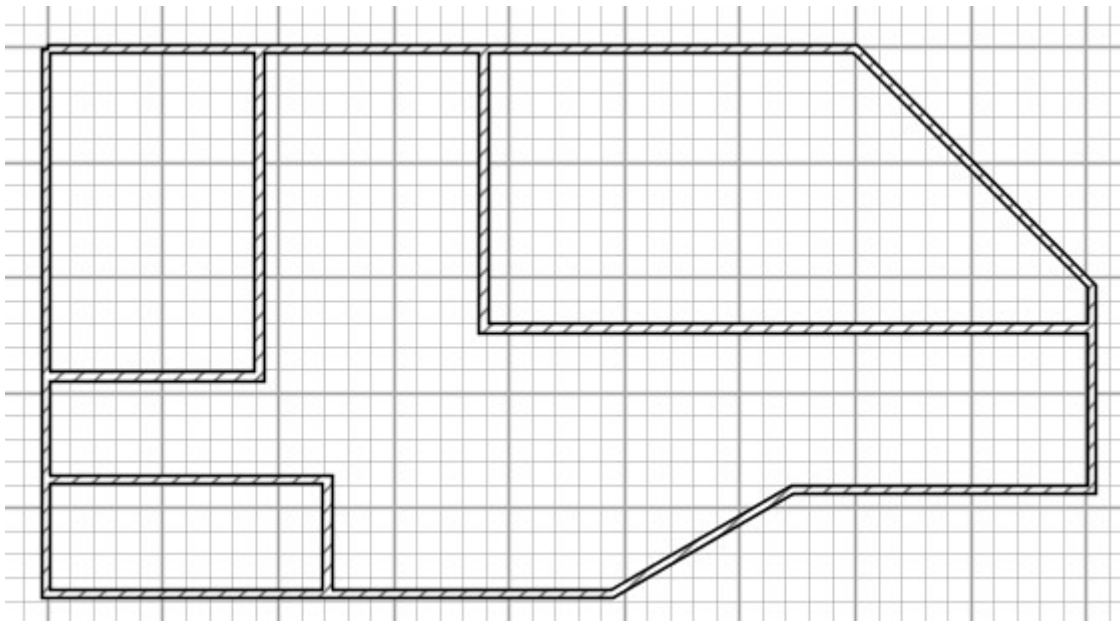
TOURNER LA PAGE !!!

COMMENT CREER DES PIECES

1. cliquer sur l'icone créer les murs

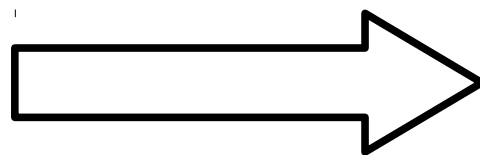
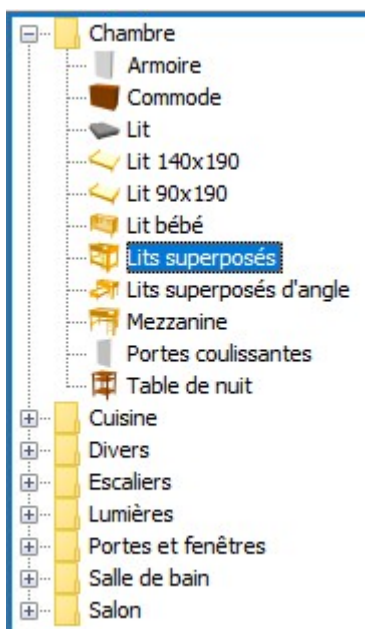


2. se placer dans la **partie 2** du logiciel puis cliquer sur le quadrillage pour créer les pièces de la maison en créant des murs !



COMMENT AJOUTER DES MEUBLES

1. se placer dans la **partie 1** puis faire dérouler une catégorie de pièces !



Faire glisser le meuble
dans la partie 2 en cliquant dessus
Puis le placer à l'endroit souhaiter

