

# APPRENDRE CETTE FICHE

<b>FICHE CONNAISSANCE 1</b>	<b>Réseaux , protocole et composants de l'ordinateur</b>
CI 5 : Communication et gestion de l'information	

## I / Réseaux informatiques et protocole

*1/ solutions pour relier 4 ordinateurs entre-eux :*

- solution 1 :

La 1ère solution consiste à relier les ordinateurs en réseau. Il s'agit du " réseau en anneau" .

- solution 2 :

La 2ème solution consiste à relier chaque ordinateur à tous les autres. Il s'agit du " réseau maillé".

*2/ Qu'est-ce qu'un commutateur ?*

Un commutateur ou switch est un boîtier qui se compose de plusieurs ports réseau au format RJ45.

*3/ A quoi sert le wifi ?*

Le wifi permet de transmettre sans fil les données qu'elle reçoit vers tous les ordinateurs qui se trouvent à sa portée.

*4/ Qu'est-ce qu'un serveur ?*

Le serveur est un ordinateur allumé 24h/24. Il possède une grande capacité de stockage.

*5/ Qu'est-ce qu'un réseau en étoile ?*

C'est la topologie de réseau la plus courante aujourd'hui. Si un ordinateur est défaillant, le fonctionnement du réseau n'est pas perturbé.

## II/ Les composants de l'ordinateur

- **la carte mère**

La **carte mère** est le circuit imprimé principal de l'unité centrale. Tous les composants de l'ordinateur sont connectés sur la carte mère.



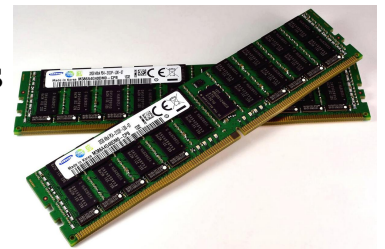
- **Le processeur**

Il s'agit du "cerveau" de l'ordinateur. C'est lui qui fait tous les calculs au sein de l'unité centrale.



- **RAM ou mémoire vive**

La **mémoire vive** se présente sous forme de barrettes dans lesquelles un ordinateur place les données lors de leur traitement. Sa capacité se mesure en octet.



- **Carte graphique**

Une **carte graphique** est une carte d'extension d'ordinateur dont le rôle est de produire une image affichable sur l'écran.



- **Le disque dur**



Le **disque dur** permet de stocker les informations dans l'ordinateur.

- **Lecteur de carte mémoire**

Il permet de lire les données comme les photos par exemple, contenus dans les cartes mémoires des appareils photos.

