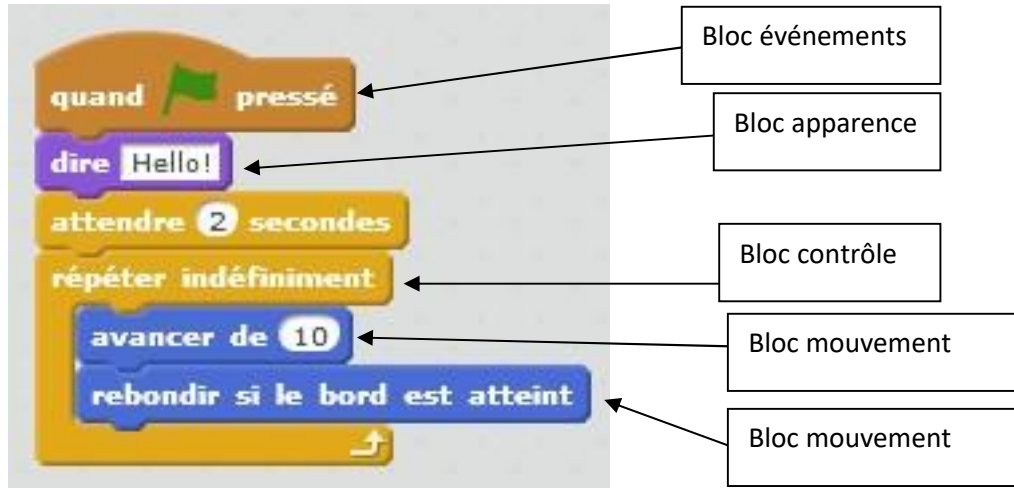


Nom :	Accompagnement personnalisé	
Prénom :	Exercices entrainement scratch Activité 2	Classe :

Activité 2 : Exercices entrainement sur scratch

Exercice 2 : Le chat doit se déplacer indéfiniment puis rebondir dès qu'il atteint le bord tout en disant « hello ». Il faut reproduire le script ci-dessous.

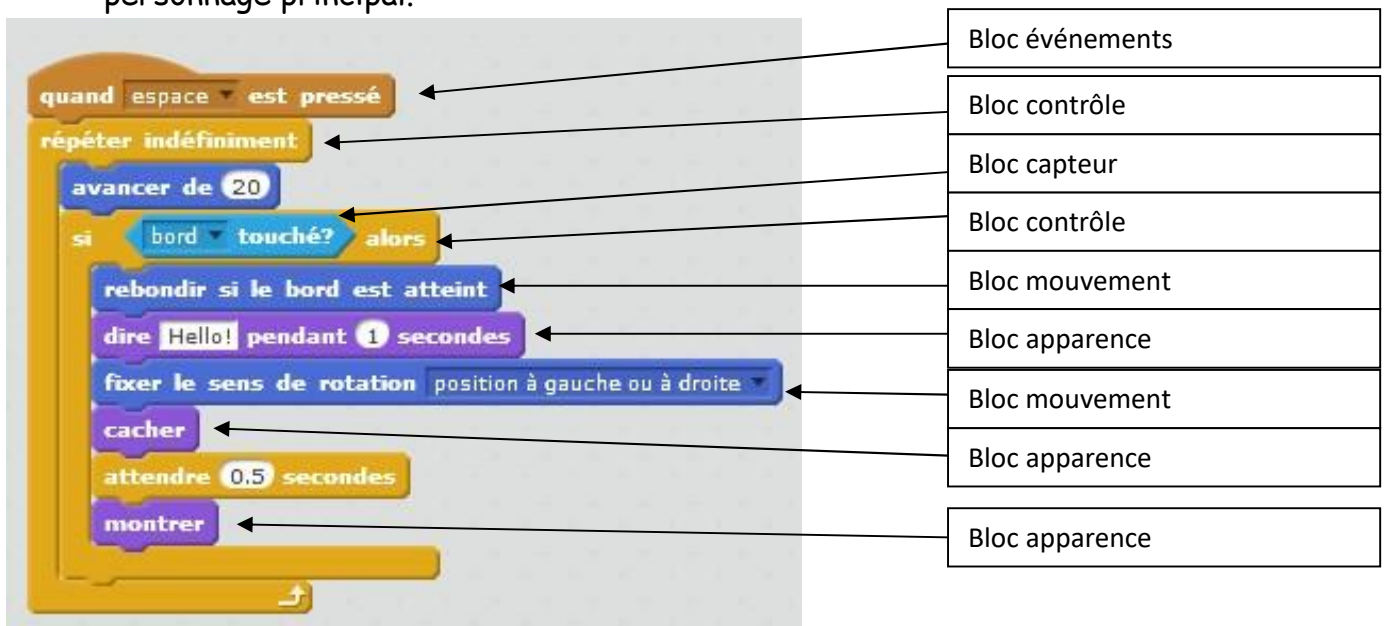


Le bloc « répéter indéfiniment » est très important car il permet de répéter une chose sans arrêt. En programmation on parle de **boucle**.

Enregistrer ce travail dans : (cliquer sur fichier télécharger dans votre ordinateur)

Votre dossier personnel.

Exercice 3 : reproduire le « script » ci-dessous. Le chat est encore le personnage principal.



Enregistrer ce travail dans : (télécharger dans votre ordinateur)

Votre dossier personnel.

Exercice 4 : faire déplacer le chat en cliquant sur les touches directionnelles du clavier. Vous devez reproduire le « script » ci-dessous. Vous devez également ajouter un arrière plan.

The script starts with a 'when green flag is clicked' event block, followed by a 'repeat indefinitely' loop. Inside the loop, there are four 'if key pressed?' blocks for the arrow keys. Each 'if' block is followed by a 'set direction to' and 'move 10 steps' block. The directions are 0° for up, 180° for down, 90° for right, and -90° for left.

Annotations on the right side of the script:

- Bloc capteur (points to the 'if' blocks)
- Bloc mouvement (points to the 'set direction' and 'move' blocks)



Vous devez ajouter un arrière-plan
Appelé « boardwalk » en cliquant sur « choisir un arrière-plan dans la bibliothèque »
Puis ok.

Enregistrer ce travail dans :

Votre dossier personnel.

Exercice 5 : programmer un mini-jeu casse brique simplifié. Le programme de la balle qui rebondit n'est pas donné, c'est à vous de l'imaginer.

The script starts with a 'when green flag is clicked' event block, followed by a 'repeat indefinitely' loop. Inside the loop, there are two 'if key pressed?' blocks. The first is for the left arrow key, followed by 'move 10 steps' and 'set direction to -90°'. The second is for the right arrow key, followed by 'set direction to 90°' and 'move 10 steps'.

Vous devez supprimer le lutin « chat » pour mettre un lutin « paddle ».



Ajouter un paddle qu'il faut programmer comme sur la gauche.
Puis ajouter un arrière-plan espace appelé « neon-tunnel ».

Enregistrer ce travail dans :

Votre dossier personnel.