

NOM :	CI 5 : TICES	CLASSE :
PRENOM :	Activité : Qu'est – ce – que la console Analogue Pocket ? C'est quoi le Retrogaming ?	DATE :



CONSIGNES:

- Répondre aux questions page suivante en utilisant :

« **DOSSIER RESSOURCES - ANALOGUE POCKET** » qui se trouve dans :

Ordinateur / classe (\\SE3) / **5EME...**/ travail / technologie / **Analogue Pocket**

QUESTIONS : (*il faut répondre en faisant des phrases*)



PARTIE 1 : LA CONSOLE ANALOGUE POCKET ?

1/ A quoi **ressemble** la console **Analogue Pocket** ? (*indice : de la marque Nintendo*)

.....

.....

2/ Quel **type de console** est l'**Analogue Pocket** ?

.....

3/ Quel est le **principal avantage** de l'écran de l'**Analogue Pocket** ?

.....

.....

4/ Quelle est la **dimension** de l'écran de l'Analogue Pocket ?

.....

5/ Quelle est la **résolution** de l'écran de l'Analogue Pocket ?

.....

6/ Selon toi ; est-ce que la **qualité** de la **résolution d'écran** est **suffisante** ? Justifie ta réponse si possible.

.....

.....

.....

7/ Donner au **moins 2 avantages** de cet écran ?

.....

.....

8/ Quel est le **matériau** utilisé pour l'écran de l'Analogue Pocket ?

.....

9/ Quelle est l'**énergie** qui permet de **faire fonctionner** l'Analogue Pocket ?

.....

10/ Quel est l'**objet technique** qui permet de **transmettre** cette énergie à l'Analogue Pocket ?

.....

11/ Est-ce-que l'Analogue Pocket utilise le principe de l'**émulation** ? (justifier)

.....

.....

12/ La console possède son propre système d'exploitation . (appelé aussi OS)
Quel est le **nom** de cet **OS** sur la console de jeu ?

.....

Quel est l'**avantage** que la console de jeu possède son propre **OS** ?

.....

.....

13/ Qu'est ce qu'un **FPGA** ?

.....

.....

.....

14/ Sur quel **objet technique** le/ou les **FPGA** sont -ils installés ?

.....

15/ A ton avis , est -ce que l'**objet technique** vu à la question précédente est **important** dans le bon fonctionnement de la **console de jeu** ?

.....

.....

Si oui , quelles sont les **différentes tâches** que cet objet technique **permet de réaliser** ? (*tu peux faire une recherche sur internet si besoin*)

.....

.....

.....

.....

16/ Est-ce que tu penses que l'on peut **créer ses propres jeux** pour ensuite **y jouer sur la console** Analogue Pocket ?

.....

.....

17/ A **ton avis** , quel est le **coût** de cette **console de jeu** ?

.....

PARTIE 2 : LES DESSINS TECHNIQUES DE L'ANALOGUE POCKET

Consigne : Tu dois répondre aux questions ci-dessous en utilisant les différentes vues des dessins technique de l' Analogue Pocket .

18/ Selon toi , quel est le **port** qui permet de **recharger l' Analogue Pocket** ?

.....

.....

19/ De quel **coté de la console** , se trouve le **bouton** pour **allumer l' Analogue Pocket** ?

.....

.....

20/ De **quelle façon** , est-il **possible de jouer** à ses **propres jeux** que l'on a créer et enregistrer ?

.....

21/ Est-ce-qu'il est **possible d'écouter le son** de notre jeu **sans gêner les personnes** qu'il y a autour de nous ? (*justifie ta réponse*)

.....

22/ En utilisant la page 4 du dossier ressources ; est-ce qu'il est possible de brancher l'Analogue Pocket à une T.V ? Si oui, de quelle façon ?

.....

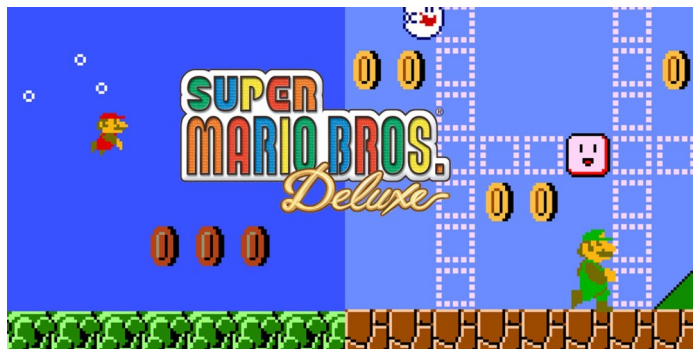
.....

PARTIE 3 : PRÉSENTER UN JEU DU RETRO GAMING

Consigne : Tu dois choisir sur internet un jeu qui se joue sur console portable comme par exemple Mario bros , Sonic , Raymanetc

Il s'agit d'un jeu du domaine du Retro gaming .

Tu dois ensuite présenter ce jeu , en donnant si possible des informations technique, qui permettent de comprendre la logique de ce jeu vidéo. (par exemple en expliquant comment fonctionne une cartouche de Game Boy color....)



.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....