

NOM :	CI 5 : TICES	CLASSE :
PRENOM :	Activité : Qu'est – ce – que la console Analogue Pocket ? C'est quoi le Retrogaming ?	DATE :



**CONSIGNES:**

- Répondre aux questions page suivante en utilisant :

« **DOSSIER RESSOURCES - ANALOGUE POCKET** » qui se trouve dans :

Ordinateur / classe ( \\SE3) / **5EME...**/ travail / technologie / **Analogue Pocket**

**QUESTIONS :** ( *il faut répondre en faisant des phrases* )



**PARTIE 1 : LA CONSOLE ANALOGUE POCKET ?**

1/ A quoi **ressemble** la console **Analogue Pocket** ? ( *indice : de la marque Nintendo* )

.....

.....

2/ Quel **type** de console est l'**Analogue Pocket** ?

.....

3/ Quel est le **principal avantage** de l'écran de l'**Analogue Pocket** ?

.....

.....

4/ Quelle est la **dimension** de l'**écran de l'Analogue Pocket** ?

.....

5/ Quelle est la **résolution** de l'**écran de l'Analogue Pocket** ?

.....

6/ Selon toi ; est-ce que la **qualité** de la **résolution d'écran** est **suffisante** ? Justifie ta réponse si possible.

.....

.....

.....

7/ Donner au **moins 2 avantages** de **cet écran** ?

.....

.....

8/ Quel est le **matériau** utilisé pour l'**écran de l'Analogue Pocket** ?

.....

9/ Quelle est l'**énergie** qui permet de **faire fonctionner l'Analogue Pocket** ?

.....

10/ Quel est l'**objet technique** qui permet de **transmettre** cette énergie à l'**Analogue Pocket** ?

.....

11/ Est-ce-que l'**Analogue Pocket** utilise le principe de l'**émulation** ? (justifier)

.....

.....

12/ La console possède son propre système d'exploitation . ( appelé aussi OS)  
Quel est le **nom** de cet **OS** sur la console de jeu ?

.....

Quel est l'**avantage** que la console de jeu possède son propre **OS** ?

.....

.....

13/ Qu'est ce qu'un **FPGA** ?

.....

.....

.....

14/ Sur quel **objet technique** le/ou les **FPGA** sont -ils installés ?

.....

15/ A ton avis , est -ce que **l'objet technique** vu à la question précédente est **important** dans le bon fonctionnement de la **console de jeu** ?

.....

.....

**Si oui** , quelles sont les **différentes tâches** que cet objet technique **permet de réaliser** ? ( *tu peux faire une recherche sur internet si besoin* )

.....

.....

.....

.....

16/ Est-ce que tu penses que l'on peut **créer ses propres jeux** pour ensuite **y jouer sur la console** Analogue Pocket ?

.....

.....

17/ A **ton avis** , quel est le **coût** de cette **console de jeu** ?

.....

## **PARTIE 2 : LES DESSINS TECHNIQUES DE L'ANALOGUE POCKET**

**Consigne :** Tu dois répondre aux questions ci-dessous en utilisant les différentes vues des dessins technique de l' Analogue Pocket .

18/ Selon toi , quel est le **port** qui permet de **recharger l' Analogue Pocket** ?

.....

.....

19/ De quel **coté de la console** , se trouve le **bouton** pour **allumer l' Analogue Pocket** ?

.....

.....

20/ De **quelle façon** , est-il **possible de jouer** à ses **propres jeux** que l'on a créer et enregistrer ?

21/ Est-ce-qu'il est **possible d'écouter le son** de notre jeu **sans gêner les personnes** qu'il y a autour de nous ? (*justifie ta réponse* )

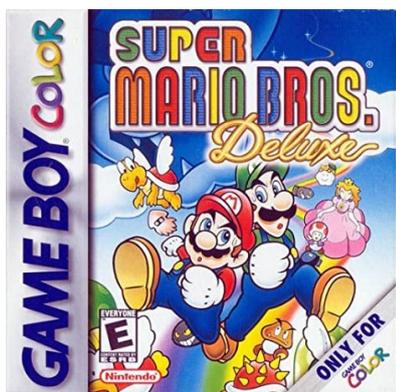
22/ En utilisant la page 4 du dossier ressources ; est-ce qu'il est possible de brancher l'Analogue Pocket à une T.V ? Si oui, de quelle façon ?

### **PARTIE 3 : PRÉSENTER UN JEU DU RETRO GAMING**

**Consigne :** Tu dois choisir sur internet un jeu qui se joue sur console portable comme par exemple Mario bros , Sonic , Rayman ....etc ....

Il s'agit d'un jeu du domaine du Retro gaming .

Tu dois ensuite présenter ce jeu , en donnant si possible des informations technique, qui permettent de comprendre la logique de ce jeu vidéo. ( par exemple en expliquant comment fonctionne une cartouche de Game Boy color....)



.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....