

Nom	<b>CI 2 :TICES et outils informatiques pour le projet</b>	Date
Prénom	<b>LE LANGAGE PYTHON " code combat "</b>	Classe

Avant de commencer à programmer sur le site " code combat " vous devez répondre à la question ci-dessous :

**Question :**

1/ Donner une définition du langage python .

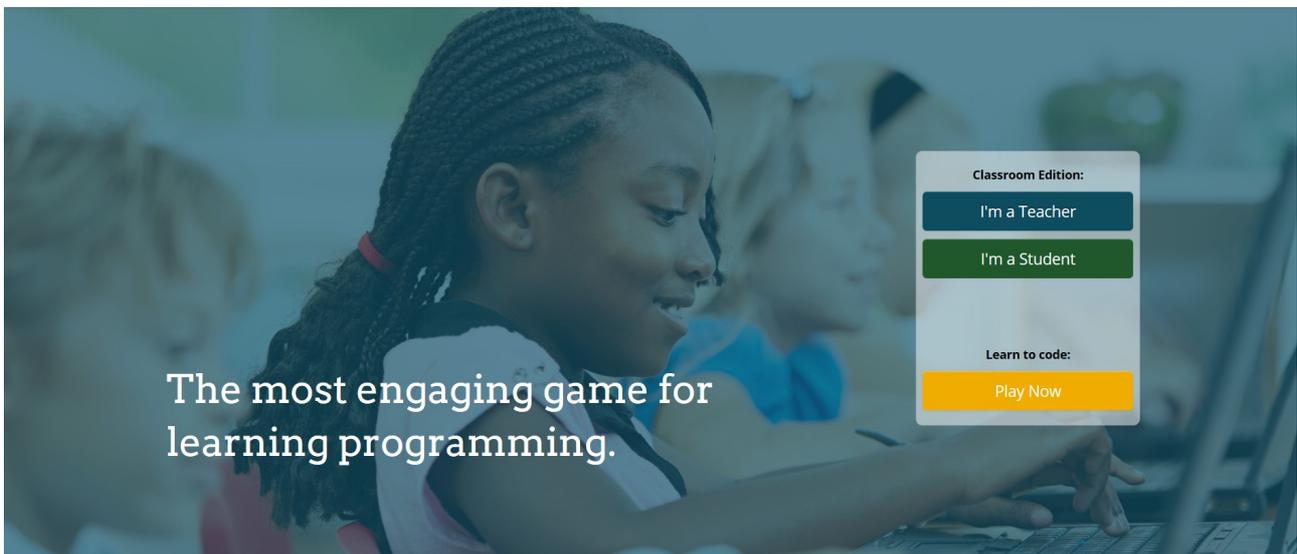
.....

.....

.....

**I / APPRENDRE LE LANGAGE PYTHON**

**taper l'adresse de site internet : <https://codecombat.com/>**



**CLIQUER SUR LE BOUTON " PLAY NOW "**



couper le son !!!!!!!

La page ci-dessous apparait :



CLIQUEZ SUR LE BOUTON JOUER

CLIQUEZ SUR LE BOUTON JOUER POUR COMMENCER LE 1ER NIVEAU



1- choisir son personnage

2- sélectionner le langage "python (défaut)"

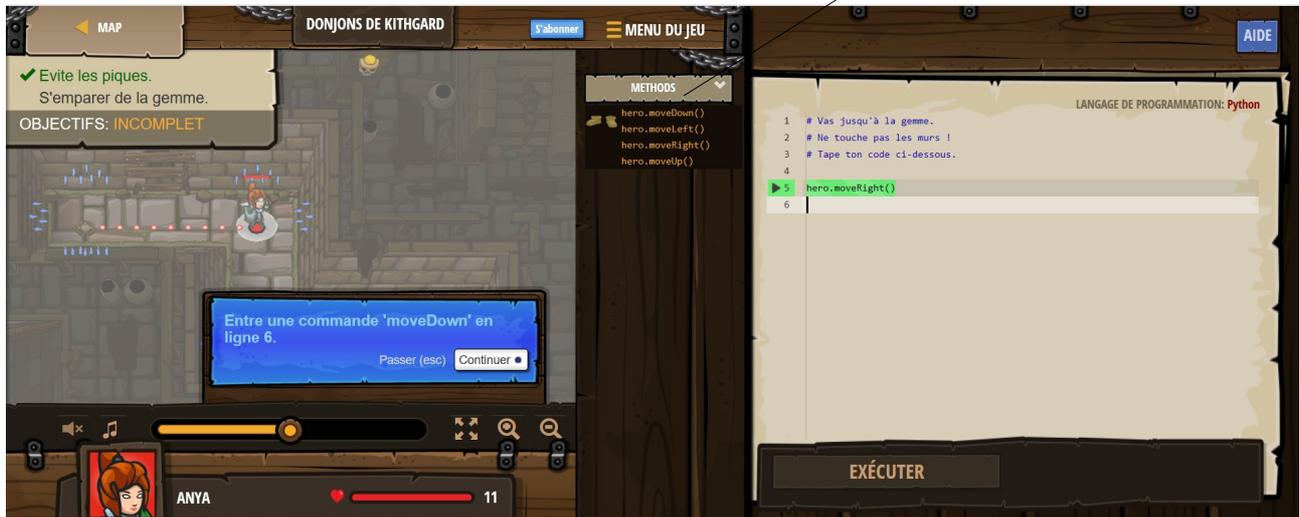
3- cliquer sur suivant

4- équiper ensuite votre personnage

5- puis cliquer sur jouer

## II / Jouer afin d'apprendre le langage code pyhton

Niveau 1 : suivre les consignes puis noter le code nécessaire pour permettre au personnage de Récupérer les gemmes ( écrire le programme en utilisant methods)



Noter ci-dessous le programme du niveau 1 qui fonctionne :



Faire la même chose sur les autres niveau :

Noter ci-dessous le programme du niveau 2 qui fonctionne :



Noter ci-dessous le programme du niveau 3 qui fonctionne :



**Noter ci-dessous le programme du niveau 4 qui fonctionne :**



**Noter ci-dessous le programme du niveau 5 qui fonctionne :**



**PAGE SUVANTE !**

Noter ci-dessous le programme du niveau 6 qui fonctionne :



Noter ci-dessous le programme du niveau 7 qui fonctionne :

