

NOM :	ACCOMPAGNEMENT PERSONNALISE	Date :
PRENOM :	<b>Activité SWEET HOME 3D la maison " de vos rêves "</b>	Classe :

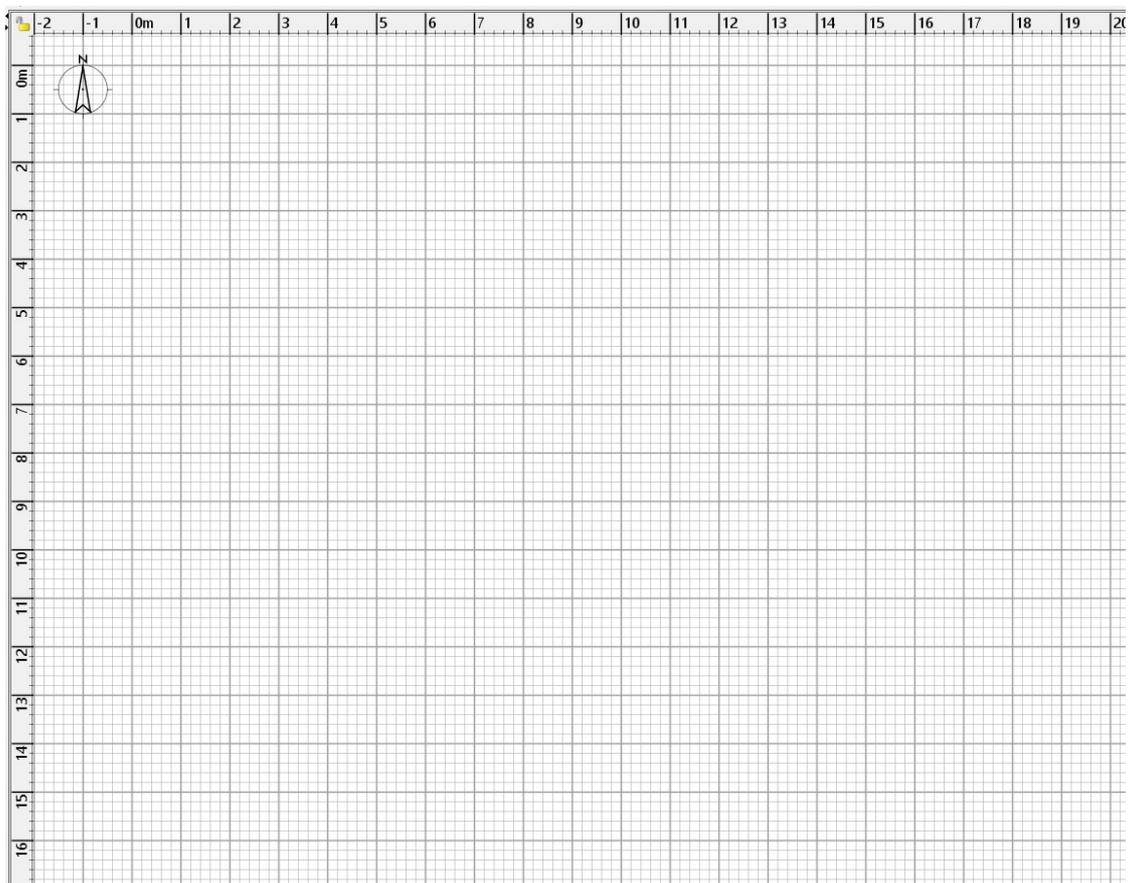


DES EXEMPLES  
DE MAISONS



**TRAVAIL A REALISER :** Un élève par poste informatique  
**LOGICIEL UTILISE :** SWEET HOME 3D  
**CONSIGNES :**

- vous devez réaliser sur SWEET HOME 3d la maison " de vos rêves "
- les **dimensions** de la maison sont laissées libre
- le **nombre de pièces** est laissé libre
- le **nombre de niveaux** de la maison ne doit pas dépasser 3 !
- la maison peut disposer d'un **garage , une piscine .....**
- Vous pouvez ajouter des **arbres** ainsi qu'une **pelouse**
- Vous devez représenter ci-dessous le **niveau 0** de votre maison  
- les pièces / les dimensions / les noms de pièces ....



**ENREGISTRER LA MAISON DANS VOTRE DOSSIER PERSONNEL**