

NOM :	ACCOMPAGNEMENT PERSONNALISE	Date :
PRENOM :	Activité SWEET HOME 3D la maison " de vos rêves "	Classe :

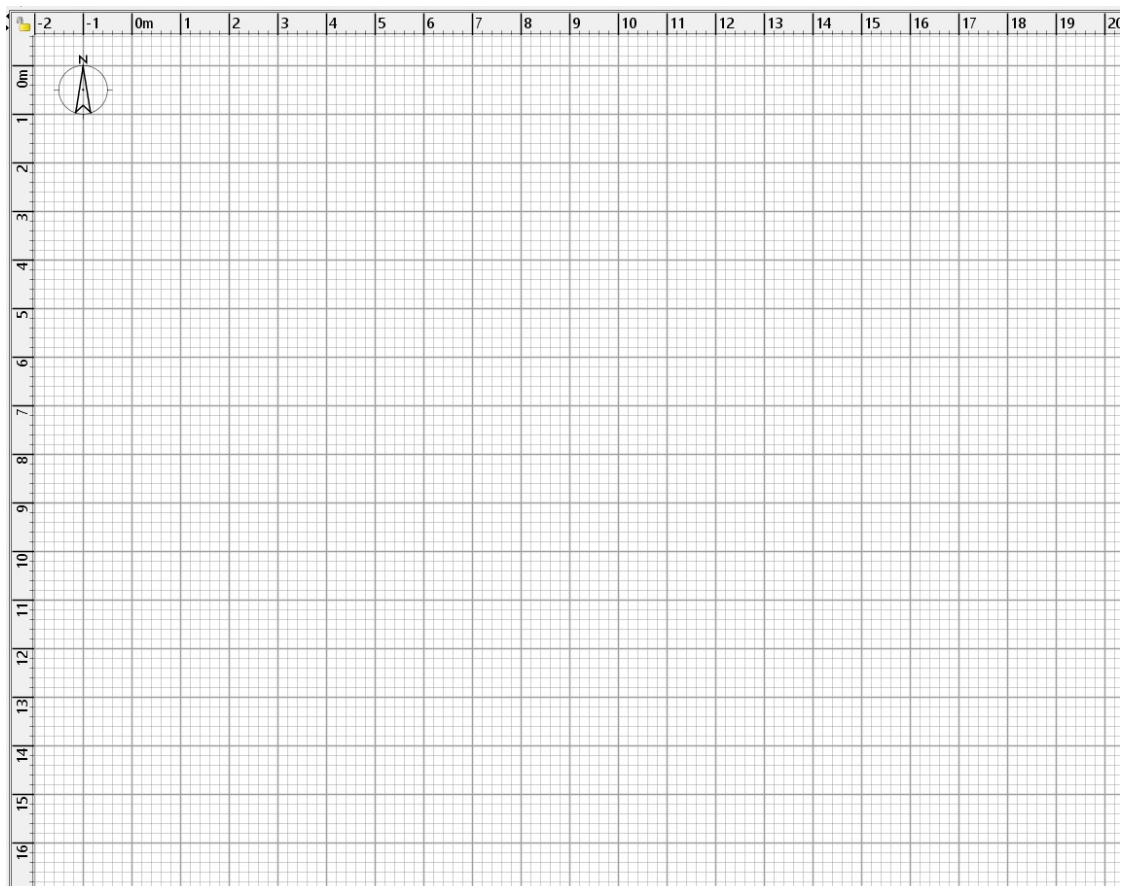


DES EXEMPLES
DE MAISONS



TRAVAIL A REALISER : Un élève par poste informatique
LOGICIEL UTILISE : SWEET HOME 3D
CONSIGNES :

- vous devez réaliser sur SWEET HOME 3d la maison " de vos rêves "
- les **dimensions** de la maison sont laissées libre
- le **nombre de pièces** est laissé libre
- le **nombre de niveaux** de la maison ne doit pas dépasser 3 !
- la maison peut disposer d'un **garage , une piscine**
- Vous pouvez ajouter des **arbres** ainsi qu'une **pelouse**
- Vous devez représenter ci-dessous le **niveau 0** de votre maison
- les pièces / les dimensions / les noms de pièces



ENREGISTRER LA MAISON DANS VOTRE DOSSIER PERSONNEL